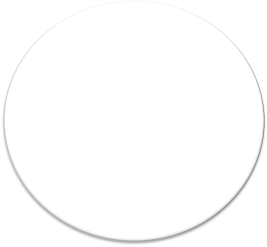
Conceive Design Implement Operate

**LẬP TRÌNH MÀN HÌNH CHÍNH GIẢNG VIÊN: LÊ PHẠM TUẤN KIỆT** 

**MỤC TIÊU** ◉Kết thúc bài học này bạn có khả năng 

◉Viết mã cho màn hình chính (điều hướng)





**MÀN HÌNH CHÍNH**

**CÁC THÀNH PHẦN UI TRÊN MÀN HÌNH CHÍNH**

• **QUẢN LÝ** 

▪ PHIẾU MƯỢN ▪ LOẠI SÁCH

▪ SÁCH

▪ THÀNH VIÊN

• **THỐNG KÊ** 

▪ TOP 10 SÁCH MƯỢN

NHIỀU NHẤT

▪ DOANH THU

• **NGƯỜI DÙNG** 

▪ TẠO TÀI KHOẢN (ADMIN) ▪ ĐỔI MẬT KHẨU

▪ ĐĂNG XUẤT

**ĐẶT ID CÁC THÀNH PHẦN ĐIỀU HƯỚNG**

• **QUẢN LÝ** 

▪ NAV\_PHIEUMUON ▪ NAV\_LOAISACH

▪ NAV\_SACH

▪ NAV\_THANHVIEN

• **THỐNG KÊ** 

▪ SUB\_TOP

▪ SUB\_DOANHTHU

• **NGƯỜI DÙNG** 

▪ SUB\_ADDUSER

▪ SUB\_PASS

▪ SUB\_LOGOUT

**XỬ LÝ VÀ ĐIỀU HƯỚNG**

**XỬ LÝ VÀ ĐIỀU HƯỚNG**

**XỬ LÝ VÀ ĐIỀU HƯỚNG**

**XỬ LÝ VÀ ĐIỀU HƯỚNG**

**TỔNG KẾT** 🗹Kiểm soát id các thành phần giao diện 

🗹Tổ chức mã Controller

🗹Viết mã màn hình chính